SPIELE AUF DEN PLATTEN · FÜR WINDOWS 11

Movetrics Play

Mehr als ein Spiel: Ihr ganzer Körper ist der Controller, und jedes Lehnen, Drücken, Drehen und Springen wird aus gemessener Kraft gelesen.



Movetrics Play auf einem Fernseher: draufstellen, und das Spiel beginnt.

Was die Spiele lesen

Reaktion
Wie schnell Sie auf ein Signal hin drücken, drehen oder stampfen.

Balance
Lehnen zum Lenken, Drehen für Kurven, Drücken zum Ausweichen.

Symmetrie
Wie gleichmäßig links und rechts die Last teilen.

Reichweite
Wie weit Sie Ihr Gewicht zu einem Ziel verlagern.

Sprung
Wie lange Sie fliegen und wie gleichmäßig Sie landen.

Zielen
Lehnen zum Zielen, Drücken zum Werfen, Drehen für den Effet.

EIN LEBEN LANG ERGEBNISSE

Runde für Runde ergeben die Ergebnisse einen Wert, der begleitet, wie sich jemand bewegt, ein Leben lang, berechnet im Hintergrund.

WAS SIE BRAUCHEN

Windows 11 (64 Bit), ein FDT und eine oder mehrere Platten. Kein Konto. Die Spiele bleiben offline spielbar, und ein Demo-Modus spielt ohne Platte.

TRAININGSFEEDBACK

Die Werte in den Spielen sind relatives Trainingsfeedback, keine medizinischen Messwerte. Zum Messen nutzen Sie Movetrics Studio, die Movetrics App oder Movetrics Cloud.

Verwendungszweck. Movetrics-Systeme messen Kräfte und Momente, berechnen Kennwerte und stellen sie dar: für Sport, Forschung, Lehre sowie Training und Rehabilitation unter fachlicher Anleitung. Sie sind keine Medizinprodukte. Sie diagnostizieren, behandeln, überwachen oder prognostizieren keine Krankheiten oder Zustände, und ihre Ergebnisse ersetzen nicht das fachliche Urteil.

Änderungen vorbehalten. Die aktuelle Ausgabe dieses Blatts finden Sie unter movetrics.com/play. Fragen: +49 15678 616 529 oder contact@movetrics.com.

movetrics.com/play